

GA OP AVONTUUR MET DE REKENMUUR

⚓ met je vlot de rekenvaart op! ⌚



Hoe vinden jouw leerlingen 'de schatten van' rekenvaardigheid? Hop spelenderwijs van eiland naar eiland en vergroot de Power en Speed van je leerlingen in laag 1 van het Rekenmuurtje 3.0!

- ✓ Wil je vlot zicht krijgen op het niveau van automatiseren?
- ✓ Wil je ze systematisch per bouwsteen laten oefenen?
- ✓ ... en eigenaarschap geven over hun rekenontwikkeling?
- ✓ Zoek je gerichte oefening voor de Power en Speed?

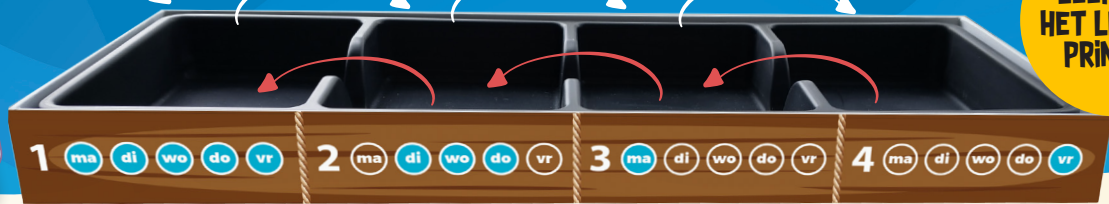
Laag 3	Optellen	56+28	7x80	7x8	12:4	56:8	76-28	Aftrekken
	Getalbegrip tot 1000							
	65+22	56+20	76+8	3x4	56-8	76-20	67-22	
Laag 2	65+12	50+20	80+4	76+.=80	56-.=50	50-2	70-20	67-12
	Getalbegrip tot 100							
	15+2	6+8	16-8	17-2				
Laag 1	5+2	10+4	6+.=10	8 4 4	16-.=10	10-2	7-2	
	Getalbegrip tot 10				Getalbegrip tot 20			

➤ Rekenvlot Startset is een compleet oefenpakket voor het goed én vlot beheersen van de basale rekenvaardigheden in laag 1 van het rekenmuurtje.

Stap op het vlot!

Een klein deel van je leerlingen heeft grote rekenachterstanden en blijkt remediëring nodig te hebben. Een ander deel van je leerlingen heeft behoefte aan extra rekenoefening. Voor deze laatste groep is er de

oefenlijn **Rekenvlot**, ontwikkeld i.s.m. auteur Jessica van der Straaten, adviseur bij Cedin, jarenlang actief voor de klas en in haar RT-praktijk in Leeuwarden.



LEER MET
HET LEITNER
PRINCIPE

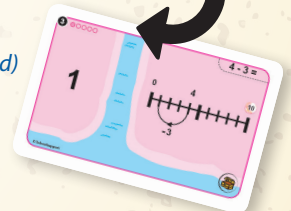
1 Met power over land

Je leerlingen hoppen met een Vlot en hun Rekenpas van eiland naar eiland over de Rekenvaart, op zoek naar de 4 schatten. Ze verkennen eilanden waarop ze de **landroutes** volgen en spelen de daarbij behorende powerspellen (= oefening van rekenprocedures).



De leerling benoemt de som en legt het antwoord aan. Het hardop (of fluisterend) benoemen van som en antwoord versterkt het onthouden.

Lukt een som nog niet? Draai dan de kaart om en gebruik de hulpkant.



2 Met speed over zee



Op de **vaarroutes** naar een volgend eiland spelen ze de speedspellen (= oefening van de rekensnelheid). Ook dit oefenspel is zelfcontroleerend: het antwoord van de laatste kaart staat achterop de eerste kaart!



Leg de kaarten met de antwoorden zichtbaar voor je neer. Begin met een zelfgekozen kaart en draai deze om. Leg deze kaart met som voor je neer en draai de zandloper om. Benoem de som hardop, zoek het antwoord en leg deze omgedraaid op de stapel voor je.

Extra oefening van Power én Speed!



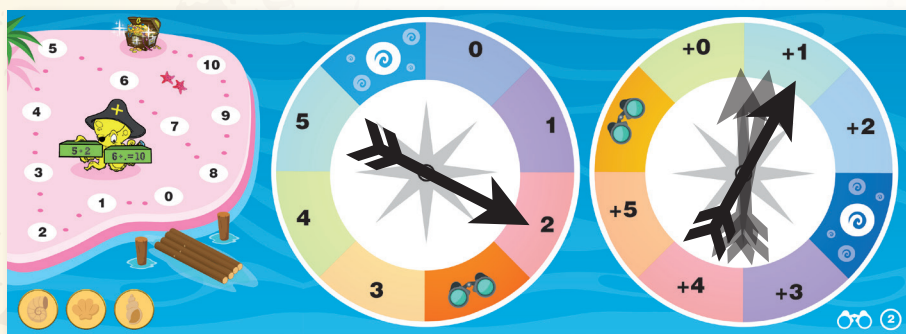
Veel scholen gebruiken de Bareka Online Toetsen voor het inzichtelijk maken van rekenachterstanden bij leerlingen of werken met rekenmuurtjes in hun rekenmethode. Met de Bareka Powertoetsen worden hiaten en foutenpatronen in de rekenontwikkeling in beeld gebracht: de *power* van de rekenvaardigheid.

Het 'snel en vlot', geautomatiseerd, kunnen beheersen van de basale rekenbewerking gaat over de *speed* van het rekenen. De beheersing hiervan in Laag 1 van het

rekenmuurtje is een belangrijke voorwaarde voor het aanleren en automatiseren van rekenbewerkingen in de Lagen 2 en 3!

Rekenvlot voor Laag 1 oefent beide op een systematische en voor leerlingen aantrekkelijke wijze en is er op gericht om spelenderwijs tot foutloos en vlot leren rekenen en automatiseren te komen met de essentiële bouwstenen van het rekenen tot 20.

3 Verken eilanden met de verkennerspellen!



Onderweg oefenen ze de sommen van andere eilanden samen of apart met de verkennerspellen.



Met het Verkennerspel ontdekt de leerling welke type som er op dit eiland geoefend gaat worden.

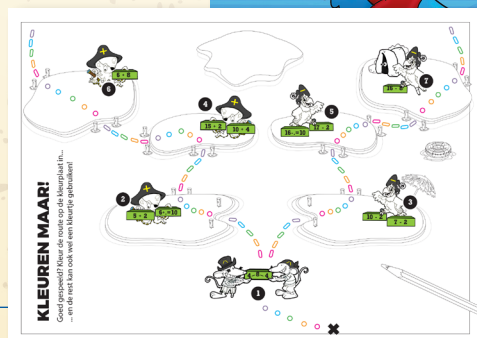
4 Houd je logboek bij

Leerlingen oefenen dagelijks volgens het Leitner leerprincipe, met hun Vlot en gebruiken de Rekenpas om af te vinken wat ze beheersen. Zo krijgen ze zicht op de eigen ontwikkeling.

Elke leerling vergroot zijn eigenaarschap door zelf het rekenproces bij te houden in de eigen Rekenpas.



Als een speedspel in level 4 binnen 1 minuut goed is gespeeld wordt deze ingekleurd op de vaartkaart en de kleurplaat achter in de Rekenpas.



Voor welke leerlingen is Rekenvlot effectief?

Rekenvlot is er speciaal voor kinderen die:

- ✓ visueel ingesteld zijn
- ✓ succeservaring nodig hebben
- ✓ kleine deelstappen, een duidelijke structuur en opbouw nodig hebben
- ✓ met eigenaarschap extra te stimuleren zijn
- ✓ meer oefening nodig hebben dan de methode biedt.



Hoe werkt de oefencyclus?

- 1 Speel powerspellen
- 2 Klaar? Kleur in!
- 3 Doe de **POWERTEST!**
- 4 Speel speedspellen
- 5 Klaar? Kleur in!
- 6 Doe de **SPEEDTEST!**
- 7 Volgende eiland!



Het Rekenvlot oefenconcept



① Je leerling reist over land en via vaarroutes van eiland naar eiland.

② Elk roze eiland verbeeldt één of twee stenen uit laag 1 van het Bareka Rekenmuurtje. Het vasteland is de start en verbeeldt de splitsoefening.

③ Elke route over land is een **power**-oefening.

Elke vaarroute is een **speed**-oefening.

Beide bestaan uit kleine stapjes die elk met hun kleur verwijzen naar een rekenspel uit de set spelkaarten die bij het eiland horen.

Informatie en bestellen



De Rekenvlot 1 Startset bestaat uit:

- 7 Sets van elk 5 powerspellen
- 9 Sets van 5 speedspellen
- 6 Verkennerspellen
- 2 Vloten (met 4 levels)
- 2 Rekenpassen
- 2 Zandlopers van 1 minuut
- 1 Rekenvaartposter
- 4 Stickervellen
- 2 Uitwisbare stiften
- 1 Handleiding uitgebreid
- 1 Snelstarthandleiding

Uitbreiden met ...

SNRRVL101
Powersets, aanvulset 7-delig

SNRRVL102
Speedsets, aanvulset 9-delig

SNRRVL103
Verkenners, aanvulset 6-delig

SNRRVL104
5 vloten met 5 zandlopers, aanvulset 10-delig

SNRRVL105
Rekenpassen en stickervellen, aanvulset 5 stuks

SNPRVL100
Rekenvlot Startset Laag 1

Zo laat je meer leerlingen oefenen met Rekenvlot

Er zijn Aanvulsets te bestellen om een groter aantal leerlingen met Rekenvlot te kunnen laten werken. Je kunt natuurlijk ook een extra Startset bestellen. Dat is handig wanneer Rekenvlot in meerdere klassen gebruikt wordt, of door steeds meer leerlingen gebruikt wordt.

Aanvulsets bestellen kan op www.schoolsupport.nl/rekenvlot, of vraag je schoolleverancier. Voor alle overige vragen kun je terecht bij de Schoolsupport Docentenservice, te bereiken via service@schoolsupport.nl of T 076 2050101.



Wij zijn Schoolsupport

corina

maretak

THEMAPLEIN

LOGICO

Kits

RAAK!

Plannex®

RekenSprint

Spellingsprint

Documentatiecentrum

ZIN VULLER

DOE DE HUISSEL

Talentmix

KLAP

Spiekboekje

Voorlezer

NT2 praat mee!

KANGOEROE rekenopper

ZINDER

DRAAI TAAL 3.0

TOVER STAPELS

tekst vaardig

KLOKKEN TOREN

Cartogaaf!

BrainSnack

Schoolsupport helpt je verder